

# Le jeu de l'oie

---

## Règles du jeu

2-4 joueurs

### But du jeu

Atteins la dernière case le premier !

### Préparation

Imprime le document « planche\_jeu\_de\_l\_oie » en un exemplaire et munis toi d'un dé.

### Comment jouer

**Pour démarrer :** chaque joueur jette le dé et celui qui fait le plus grand nombre débute. Tournez dans le sens des aiguilles d'une montre.

**Pendant le jeu :** chaque participant lance les dés et avance son pion case par case en suivant le nombre obtenu.

Parmi elles, certaines comportent des obstacles et des pièges qui forcent les joueurs à passer leur tour ou à revenir en arrière lorsqu'ils tombent dessus, d'autres permettent d'avancer ou de rejouer.

Lorsque 2 joueurs tombent sur la même case : lancer le dé. Celui qui fait le plus petit chiffre passe son tour. Si cela se passe sur une case où le joueur est à l'arrêt (chiffres rouges) les deux joueurs passent leur tour et celui qui fait le plus petit chiffre passe également le suivant.

### Spécificités des cases

- ✓ Case 3 : entretien des collections, le véhicule est bichonné, nettoyé : passe ton tour.
- ✓ Case 5 : Voiture de course (Rolland Pilain), accélération : avance jusqu'à la case 7.
- ✓ Case 11 : démontage complet : passe ton tour.
- ✓ Case 13 : roue élastique, increvable : rejoue.
- ✓ Case 14 : accident, retourne sur la case 1 et fais un 6 pour repartir.
- ✓ Case 18 : Renault Alpine, accélération, glissade jusqu'à la case suivante.
- ✓ Case 22 : pilote : rejoue.
- ✓ Case 23 : panne et dépannage : recule de 3 cases.
- ✓ Case 26 : pilote : rejoue.
- ✓ Case 27 : salon automobile : recule de 2 cases et passe ton tour.

### Détails des cases du jeu :

1 : automobile PEUGEOT type 163 de 1920. Carrosserie torpédo : à 2 ou 4 portes, ouverte avec un pare-brise et une capote rabattable.

2 : Automobile BUGATTI Type 49 de 1930.

3 : nettoyage des cuivres. Les automobiles anciennes ont des accessoires appelés « les cuivres ». En réalité, ils sont en laiton : un alliage de cuivre et de zinc. Pour les nettoyer, nous utilisons un produit corrosif qui permet de leur rendre leur brillance.

4 : Henri Malartre et sa femme Renée, déambulant au volant d'une automobile PANHARD & LEVASSOR moteur DAIMLER "PHENIX" de 1896.

5/6/7 : Automobile ROLLAND PILAIN "Grand Prix de 1923, vitesse maximum : 180 km/h, moteur : monobloc 8 cylindres en ligne. Du début du 20<sup>ème</sup> siècle jusqu'aux années 1960, les couleurs des voitures de courses étaient nationales. Chaque pays avait sa couleur : bleu pour la France, rouge pour

l'Italie, vert pour les anglais, blanc/argenté pour les allemands. Dans les années 1960, ces couleurs disparaissent car les courses deviennent sponsorisées : les voitures arborent alors les couleurs de leurs sponsors.

8 : Automobile JEEP WILLYS, de 1944. Véhicule conçu pour l'armée américaine, produit à 650 000 unités entre 1941 et 1945. Légère, tout-terrain, polyvalente, elle pouvait être démontée et remontée facilement pour s'adapter au terrain et parer à toute situation.

9 : Automobile PANHARD & LEVASSOR moteur DAIMLER "PHENIX" de 1896, carrosserie « break » avec les places arrières perpendiculaires au sens de marche du véhicule.

10 : Automobile CITROEN 5 HP Type C cabriolet de 1924.

11 : Nazare Toti le mécanicien d'Henri Malartre (fondateur du musée) en pleine restauration de véhicule.

12 : Automobile LANCIA "Astura" Cabriolet Pininfarina de 1938. Battista « Pinin » Farina était un carrossier reconnu dans le monde entier pour le design des automobiles dont il a réalisé la carrosserie.

13 : roue élastique. Inventée au début du 20<sup>ème</sup> siècle pour offrir une alternative aux pneus qui se développent sur l'automobile mais causent des accidents en raison de nombreuses crevaisons, la roue élastique est composé d'un bandage (pneu plein, sans air) et d'anneaux métalliques qui se déforment en fonction de la chaussée.

14 : dépannage par Henri Malartre et son ami Firmin G. avec sa Chenard et Walcker.

15 : Automobile PANHARD & LEVASSOR Type X76 "Dynamic" de 1937.

16 : Automobile TALBOT " Lago record " Type T26, carrosserie "cabriolet" DUBOS de 1951.

17 : Automobile BRASIER, coupé de ville, de 1908.

18/19 : Automobile RENAULT ALPINE A 310 Moteur V6 de 1979.

20 : Automobile VELAM "Isetta", de 1958. Cette automobile est une micro-car : dotée de deux places, la porte est à l'avant. Lorsqu'elle se relève (pour que passager et conducteur puissent entrer), le volant accroché à cette dernière se relève également.

21 : Automobile ROCHET SCHNEIDER type 15000 AO -5 Torpédo, de 1923. Rochet-Schneider est considéré comme l'un des plus grands constructeurs automobile lyonnais.

23 : Automobile MASERATI "cabriolet Frua " type A sur camion du musée.

24 : Automobile CITROEN TRACTION Type 7 Série C.

25 : Automobile DE DION BOUTON " populaire" Type K1 de 1902. Dès 1895, De Dion Bouton fabrique des petits moteurs qui sont ensuite installés sur des tricycles et quadricycles. L'entreprise se lance dans l'automobile à partir de 1899.

27 : voiture en exposition au salon Epoqu'Auto. Organisé depuis 1979 par le Club des Amateurs d'Automobiles Anciennes (3A) dont Henri Malartre était un des membres fondateurs, ce salon a accueilli 70 000 visiteurs.

28 : Automobile CITROEN 2CV Type AZ série 2. La 2CV est une des premières voitures populaires c'est-à-dire accessibles en termes de prix. Elle a même des surnoms, tel que la Deudeuche par exemple.

29 : Automobile LEON BOLLEE 1274 type G fabriquée autour de 1911, cette « double berline » a une vitesse de pointe à 60km/h.