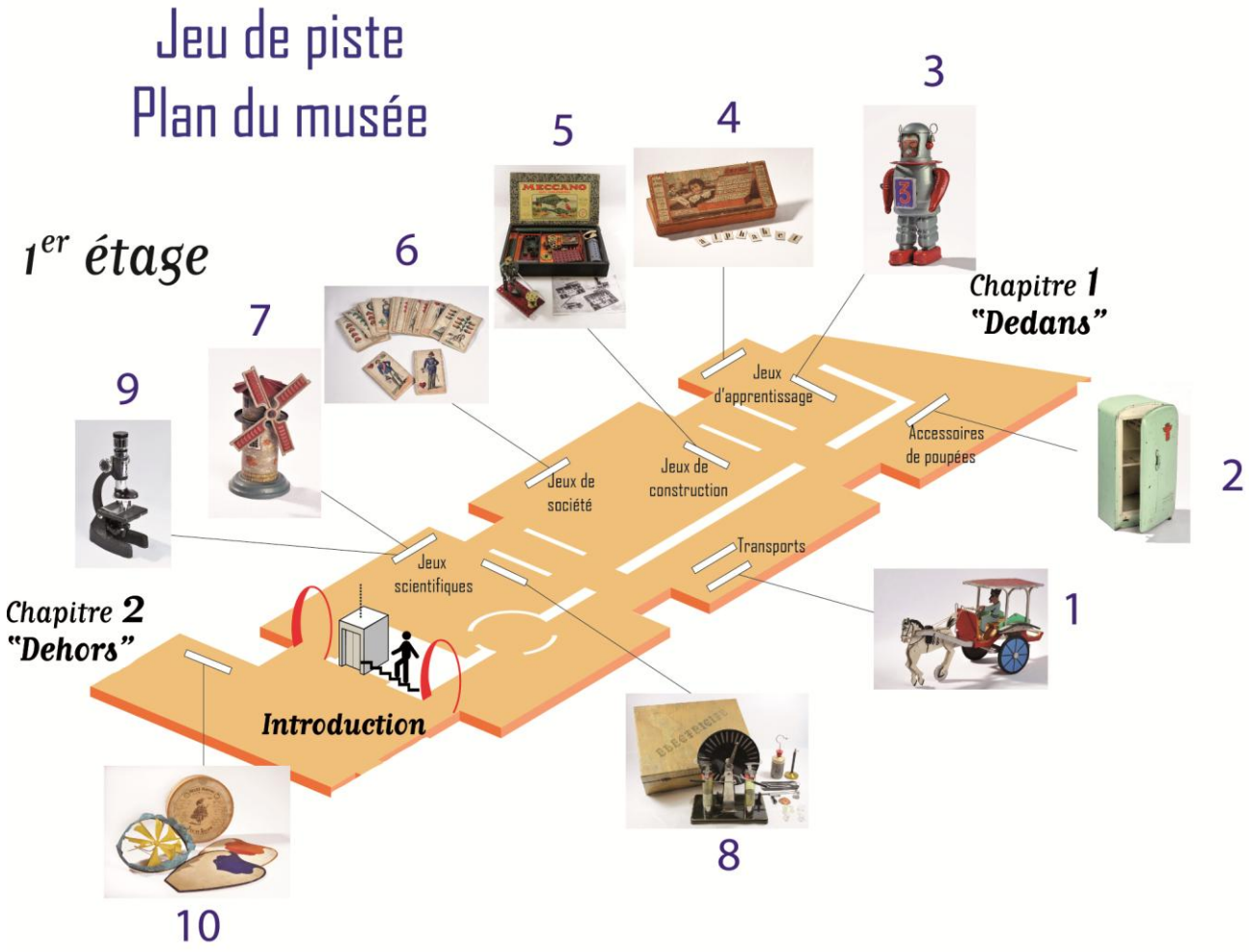
Fiche enseignants : plan du musée



1. Charrette indonésienne (TRANSPORTS dans le chapitre 1 : DEDANS)
2. Réfrigérateur Baby (ACCESSOIRES DE POUPEES dans le chapitre 1 : DEDANS)
3. Astroscout (JEUX D'APPRENTISSAGE dans le chapitre 1 : DEDANS)
4. Alphabet mobile (JEUX D'APPRENTISSAGE dans le chapitre 1 : DEDANS)
5. Meccano (JEUX DE CONSTRUCTION dans le chapitre 1 : DEDANS)
6. Jeu de cartes Jegel (JEUX DE SOCIETE dans le chapitre 1 : DEDANS)
7. Moulin à vent (JEUX SCIENTIFIQUES dans le chapitre 1 : DEDANS)
8. Machine de Wimshurst (JEUX SCIENTIFIQUES dans le chapitre 1 : DEDANS)
9. Microscope (JEUX SCIENTIFIQUES dans le chapitre 1 : DEDANS)
10. Hélice aérienne (espace de transition, entre le chapitre 1 : DEDANS et le chapitre 2 : DEHORS)